



Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO



PLANEACIÓN SEMANAL 2023

Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura:	INFORMATICA
Periodo:	III	Grado:	SEGUNDO
Fecha inicio:	JULIO 03	Fecha final:	SEPTIEMBRE 08
Docente:	ANA MARIA MARIN A.	Intensidad Horaria semanal:	1

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA:

INFORMATICA: ¿Cuáles son las herramientas básicas de un procesador de textos?

COMPETENCIAS:

- **TECNOLOGIA:** Reconoce los avances de los artefactos y la evolución de las viviendas para contribuir el mejoramiento de la calidad de vida.
- **INFORMATICA:** Utiliza tecnologías de la información y la comunicación disponibles en mi entorno para el desarrollo de diversas actividades (comunicación, entretenimiento, aprendizaje, búsqueda y validación de información, investigación, etc.).

ESTANDARES BÁSICOS:

- Reconozco artefactos creados por el hombre para satisfacer sus necesidades, los relaciono con los procesos de producción y con los recursos naturales involucrados.
- Reconozco características del funcionamiento de algunos productos tecnológicos de mi entorno y los utilizo en forma segura.
- Identifico y comparo ventajas y desventajas en la utilización de artefactos y procesos tecnológicos en la solución de problemas de la vida cotidiana.
- Identifico y menciono situaciones en las que se evidencian los efectos sociales y ambientales, producto de la utilización de procesos y artefactos de la tecnología.

Semana	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1 03 al 07 de JULIO	INFORMATICA	Reconocer el plan de área del periodo.	-Rótulo en el portafolio del segundo periodo -Consignar el plan de área del periodo.		-Trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -Exposiciones -Talleres finales.	Reconoce la debida utilidad de las herramientas tecnológicas
2 10 al 14 de JULIO	INFORMATICA	Reforzar las partes de un pc y su término técnico	-Enseñarles y explicarles mediante imágenes las partes que contiene un PC (Ver Diapositivas) - Video del tema: https://www.youtube.com/watch?v=egTWbikmo4A		-Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	Comprende el uso de la herramienta Word y hace los ejercicios prácticos.

			<ul style="list-style-type: none"> -Repaso con los niños de las partes del pc y del portátil -Hacer ejercicios multimedia del área de Lengua castellana: https://recursosyoaprendoencasa.grupo-sm.com/primaria-lengua-atrapa-letra/ -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase. 		Elaboración de viviendas con material reciclable	
<p style="text-align: center;">3</p> <p style="text-align: center;">17 AL 21 DE JULIO</p>	INFORMATICA	Aprender a encender y apagar correctamente el PC	<ul style="list-style-type: none"> -Repaso de los temas de la clase anterior -Juego de encontrar la pareja en power point con las partes del PC -Aprender a encender y apagar el pc (Apoyado con las diapositivas) -Video del tema de la clase: https://www.youtube.com/watch?v=_3GNX6dKwHo -Continuar con ejercicios multimedia del área de Lengua castellana: www.cristic.com https://www.owlieboo.com/juegos_html_5/bananas/index.php?pais=espana -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase. 		Consulta sobre la calidad de vida.	Collage de la buena y deficiente calidad de vida.
<p style="text-align: center;">4</p> <p style="text-align: center;">24 AL 28 DE JULIO</p>	INFORMATICA	Word: Cuaderno de ejercicios del periodo	<ul style="list-style-type: none"> -Repasar a prender y apagar el pc -Explicación del tema (apoyados en las diapositivas) -Video de la clase: https://www.youtube.com/watch?v=_j5ywB8sPHM https://www.youtube.com/watch?v=-H4gObQoCGw -Ejercicio en word: Hacer un dictado de 6 palabras relacionadas con la Independencia aplicando numeración y enter. -Continuar con ejercicios multimedia del área de Lengua castellana: https://www.educa.jcyl.es/educacyl/cm/gallery/Recursos_MundoPrimaria/cyl-2018-lengua/lengua/cursos/02-segundo/index.html -Calificar el ejercicio de word 			

<p style="text-align: center;">5</p> <p style="text-align: center;">31 de JULIO AL 04 DE AGOSTO</p>	<p style="text-align: center;">INFORMATICA</p>	<p>Manejo de las herramientas del computador a través de juegos multimedia</p>	<p>-Aprender a prender y apagar el pc -Aprender a ingresar a juegos https://www.juegosinfantilespum.com/ www.poki.com -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.</p>			
<p style="text-align: center;">6</p> <p style="text-align: center;">07 AL 11 DE AGOSTO</p>	<p style="text-align: center;">INFORMATICA</p>	<p>Word: Cuaderno de ejercicios del periodo</p>	<p>-Repaso general de los temas vistos hasta el momento: partes del PC, aprender a encender y el teclado -Carpetas importantes en el PC: Documentos, música, descargas, imágenes (apoyado en las diapositivas del tema) Video del tema: https://www.youtube.com/watch?v=PY0kNFkYewk -Ejercicio en Word: Hacer un listado de 10 palabras que estén relacionados con una fiesta de cumpleaños -Reforzar los temas de Lengua Castellana mediante los ejercicios: https://www.cokitos.com/numero-de-silabas/play/ -Calificar el trabajo de la clase</p>			
<p style="text-align: center;">7</p> <p style="text-align: center;">14 AL 18 DE AGOSTO</p>	<p style="text-align: center;">INFORMATICA</p>	<p>Word: Cuaderno de ejercicios del periodo</p>	<p>-Repasar a prender y apagar el pc -Explicación del tema (apoyados en las diapositivas) -Ejercicio en Word: Dictado de 7 palabras y luego deben hacer una oración con cada una -Seguir trabajando con ejercicios multimedios fortaleciendo el área de Lengua castellana: https://www.cokitos.com/arty-mouse-escribir-las-letras/play/ -calificar el trabajo de la clase.</p>			
<p style="text-align: center;">8</p> <p style="text-align: center;">21 AL 25 DE AGOSTO</p>	<p style="text-align: center;">INFORMATICA</p>	<p>Reconocer paginas interactivas que le apoyen en los</p>	<p>-Aprender a prender y apagar el pc -Aprender a ingresar a juegos https://www.juegosinfantilespum.com/ www.poki.com</p>			

		procesos académicos	https://www.minijuegos.com/juegos-infantiles https://www.cartoonnetwork.es/juegos -uso de algunas herramientas en el ejercicio práctico. -calificar el trabajo de la clase.			
9 28 DE AGOSTO AL 01 DE SEPTIEMBRE	INFORMATICA	Reconocer paginas interactivas que le apoyen en los procesos academicos	-Realizar ejercicios en paginas interactivas que ayudena al estudiante en sus procesos de aprendizaje. -Visitar estas paginas interactivas y disfrutar jugando			
10 04 AL 08 DE SEPTIEMBRE	INFORMATICA	Reconocer paginas interactivas que le apoyen en los procesos academicos	-Realizar ejercicios en paginas interactivas que ayudena al estudiante en sus procesos de aprendizaje. -Visitar estas paginas interactivas y disfrutar jugando			

CRITERIOS EVALUATIVOS

1. Desarrollo de guías.
2. Desarrollo de talleres.
3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas.
5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología.
6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES

1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.
4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.

ACTIVIDADES DE PROCESO 90 %

ACTITUDINAL 10 %

TECNOLOGÍA Semana 3	TECNOLOGÍA Semana 4	TECNOLOGÍA Semana 5	TECNOLOGÍA Semana 7	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 6	SEMANA 7	DOCENTE	ESTUDIANTE
Elaboración de viviendas con material reciclable	Consulta sobre la calidad de vida.	Collage de la buena y deficiente calidad de vida.	Elaborar un objeto o artefacto basado en la invención de la rueda.	-Ejercicios de aplicación de las herramientas básicas	-calificar el desempeño de la clase	-calificar el desempeño de la clase	-Revisión de la actividad final del periodo	Coevaluación del área	Autoevaluación del estudiante frente al área